



CHARAKTER

NAME **Fin Horn**

SPEZIES **Mensch**

BERUF **Kopfgeldjäger**

TALENTBAUM **PowerTech**

**STAR WARS**  
**AM RANDE DES**  
**IMPERIUMS**  
ROLLENSPIEL

SPIELER

<b>ABSORPTION</b> 2	<b>WUNDEN</b> LIMIT 15   AKTUELL	<b>ERSCHÖPFUNG</b> LIMIT 12   AKTUELL	<b>VERTEIDIGUNG</b> FERNKAMPF   NAHKAMPF
------------------------	-------------------------------------	--	---

EIGENSCHAFTEN

3 STÄRKE	3 GEWANDTHEIT	2 INTELLIGENZ	3 LIST	2 WILLENSKRAFT	2 CHARISMA
-------------	------------------	------------------	-----------	-------------------	---------------

FERTIGKEITEN

FERTIGKEITEN	BERUF?	RANG	BASIS	RANG
Astronavigation (IN)			2	
Athletik (ST)	Ja		3	
Charme (CH)			2	
Computertechnik (IN)			2	
Coolness (CH)			2	
Disziplin (WI)			2	
Einschüchterung (WI)	Ja	1	2	
Führungsqualität (CH)			2	
Heimlichkeit (GE)			3	
Infiltration (LI)			3	
Körperbeherrschung (GE)			3	
Mechanik (IN)	Ja		2	
Medizin (IN)			2	
Pilot (Planetar) (GE)	Ja		3	
Pilot (Weltraum) (GE)	Ja		3	
Straßenwissen (LI)	Ja	1	3	
Täuschung (LI)			3	
Überleben (LI)			3	
Verhandeln (CH)			2	
Wachsamkeit (WI)	Ja	1	2	
Wahrnehmung (LI)	Ja	1	3	
Widerstandskraft (ST)			3	

KAMPFFERTIGKEITEN	BERUF?	RANG	BASIS	RANG
Artillerie (GE)			3	
Handgemenge (ST)	Ja		3	
Leichte Fernkampfaffen (GE)		1	3	
Nahkampf (ST)			3	
Schwere Fernkampfaffen (GE)	Ja	1	3	

WISSENSFERTIGKEITEN

Allgemeinbildung (IN)			2	
Altes Wissen (IN)			2	
Außerer Rand (IN)			2	
Kernwelten (IN)			2	
Unterwelt (IN)			2	
Xenologie (IN)			2	
Sonstige:				

EIGENE FERTIGKEITEN

Sprachen (IN)			2	
Kybernetik (IN)			2	

WAFFEN

WAFFE	FERTIGKEIT	AUSRÜSTUNG/ADEN	/ AP	REICHWEITE	SCHADEN/KRITISCH	EIGENSCHAFT
Fäuste	Handgemenge			Nahkampf	2 / 5	
Blasterkarabiner	Schw. Fernkampfw.		0 / 4	mittel	9 / 3	Betäubungsmodus

CHARAKTERBOGEN

EP GESAMT

VERFÜGBARE EP



# SPRACHKENNTNISSE

Sprache	3	2	1	Verst.	3	2	1	Spr.
Basic	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
Huttisch								
Syyriwook	+++	+++	+++	JA	---	---	---	NEIN
Twil'leki								
Lekku					---	---	---	NEIN
Aqualish								
Binär (Astromech)					---	---	---	NEIN
Bith								
Bocce								
Bothanisch								
Dosh								
Duresse								
Gammoreanisch								
Geonosianisch								
Gunganisch								
Jawaese								
Kubazi								
Mando'a								
Nikto								
Rodianisch								
Sullustanisch								
Tuskisch								

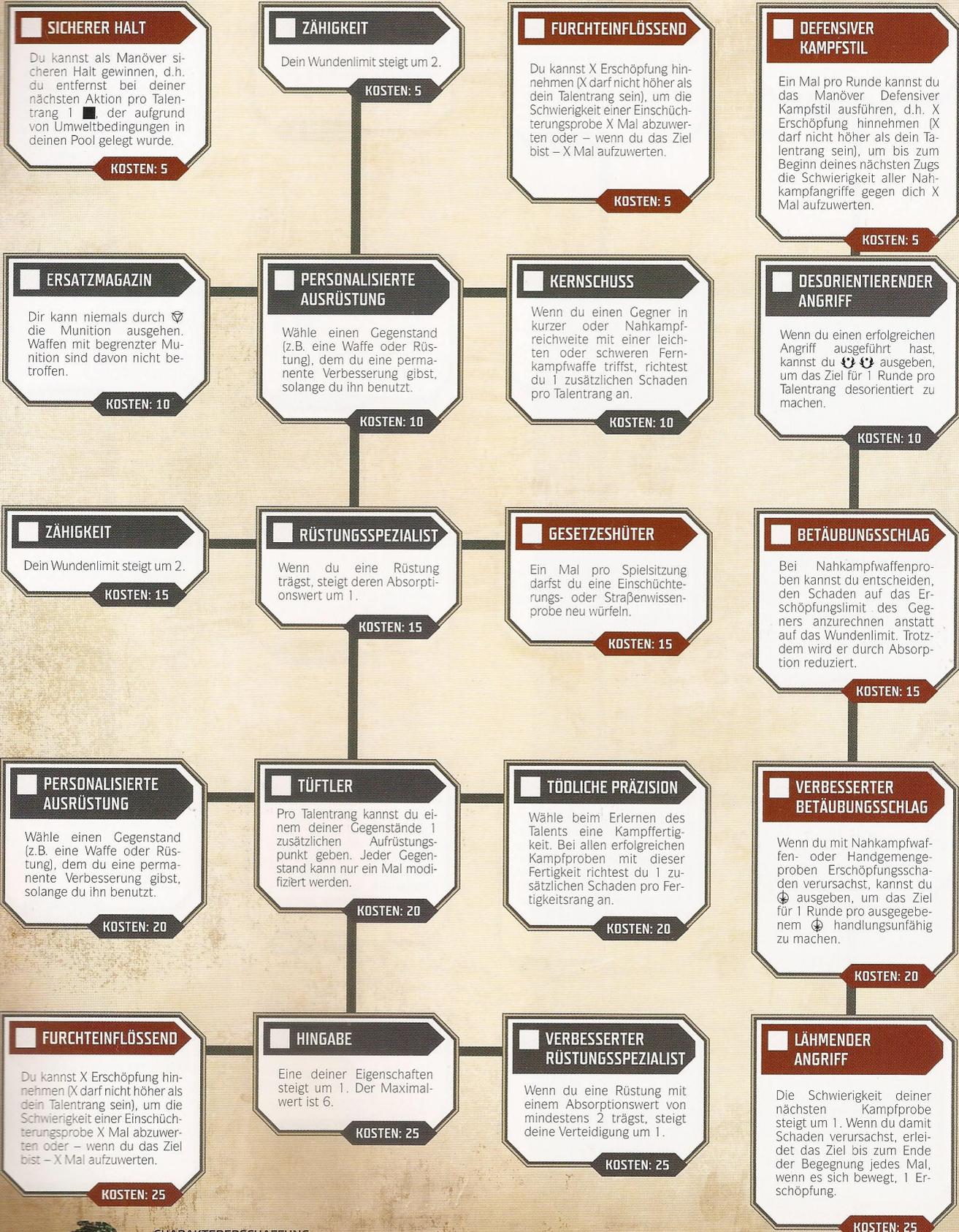
# Kopfgeldjäger: PowerTech-Talentbaum

Berufsfertigkeiten: **Athletik, Handgemenge, Pilot (Planetar), Pilot (Weltraum), Schwere Fernkampfaffen, Straßenwissen, Wachsamkeit, Wahrnehmung.**

Zusätzliche Berufsfertigkeiten des PowerTechs: **Einschüchterung, Handgemenge, Leichte Fernkampfaffen, Mechanik.**

AKTIV

PASSIV



# FIN HORNS GESCHICHTE

Corellia ist neben Coruscant der wohl bekannteste Planet der Galaxis. Gründe dafür gibt es viele. Corellianische Raumschiffe sind ebenso weit verbreitet in der Galaxis wie der berühmte Corellianische Whiskey. Auch sind Corellianer an sich berüchtigt für ihr hitzköpfiges Temperament. Swooprennen, Schmugger und Kneipenschlägereien dürfen auf Corellia nicht fehlen. Doch wer sofort denkt, der Planet sei unzivilisiert, der hat noch nie vom Corellianischen Sicherheitsdienst – umgangssprachlich auch CorSec genannt - gehört.

Fin Horns Kindheit wurde bereits durch CorSec geprägt, nachdem sein Vater ein angesehenener Mitarbeiter des Sicherheitsdienstes war. So ist es nicht verwunderlich, dass er frühzeitig in seine Fußstapfen trat.

Eines Tages lief bei einer Routinedurchsuchung eines Lagerhauses jedoch etwas mächtig schief. Fin und sein Partner Jarik Veld gerieten in den Hinterhalt einer Bande von Waffenschmugglern. Jarik rief sofort Verstärkung. Nach einigen Minuten Feuergefecht wurde er angeschossen und schwer verletzt. Um seinen Partner zu retten ergab sich Fin den Schmugglern unter der Bedingung, dass sie seinen Partner verarzten würden und er dafür ein gutes Wort für sie einlegt. Gerade als er mit den Schmugglern verhandelte traf die Verstärkung ein. Für sie sah es so aus, als würde er mit den Schmugglern zusammen arbeiten. Während die Schmuggler fliehen konnten, wurde er fest genommen und wegen Kollaboration mit dem Feind und dem Mord an seinem Partner angeklagt.

Aus Mangel an Beweisen wurde das Verfahren letztlich jedoch eingestellt. Fin trat danach aus CorSec aus um auf eigene Faust weitere Nachforschungen an zu stellen. Irgendetwas an der Sache war seiner Meinung nach mächtig faul und es scheint, als ob irgendwer bei CorSec diesen Zwischenfall eingefädelt hat um ihn los zu werden. Seine heißeste Spur ist ein Frachter namens Kratt Fang, der Frachter mit dem die Schmuggler verschwunden sind. Die Spur führt Fin nach Ryloth, wo sich der Frachter derzeit aufhält.