

Grabow

07K300

KOLONIST

3030134



CHARAKTERMASSE

CHARAKTER

NAME **Grabow**

SPEZIES **Wookiee**

BERUF **Kolonist**

TALENTBAUM **Arzt**

STAR WARS
AM RANDE DES
IMPERIUMS
ROLLENSPIEL

SPIELER

ABSORPTION 4	WUNDEN LIMIT: 17 AKTUELL: 17	ERSCHÖPFUNG LIMIT: 10 AKTUELL: 10	VERTEIDIGUNG FERNKAMPF: NAHKAMPF:
------------------------	--	---	---

EIGENSCHAFTEN

3 STÄRKE	2 GEWANDTHEIT	3 INTELLIGENZ	2 LIST	2 WILLENSKRAFT	2 CHARISMA
-------------	------------------	------------------	-----------	-------------------	---------------

FERTIGKEITEN

FERTIGKEITEN	BERUF?	RANG	BASIS	RANG
Astronavigation (IN)			3	
Athletik (ST)			3	
Charme (CH)	Ja	2	2	
Computertechnik (IN)			3	
Coolness (CH)	Ja	1	2	
Disziplin (WI)			2	
Einschüchterung (WI)			2	
Führungsqualität (CH)	Ja	2	2	
Heimlichkeit (GE)			2	
Infiltration (LI)			2	
Körperbeherrschung (GE)			2	
Mechanik (IN)			3	
Medizin (IN)	Ja	3	3	
Pilot (Planetar) (GE)			2	
Pilot (Weltraum) (GE)			2	
Straßenwissen (LI)	Ja	1	2	
Täuschung (LI)	Ja	2	2	
Überleben (LI)			2	
Verhandeln (CH)	Ja	2	2	
Wachsamkeit (WI)			2	
Wahrnehmung (LI)			2	
Widerstandskraft (ST)	Ja	1	3	

KAMPFFERTIGKEITEN	BERUF?	RANG	BASIS	RANG
Artillerie (GE)			2	
Handgemenge (ST)		2	3	
Leichte Fernkampfaffen (GE)		1	2	
Nahkampf (ST)			3	
Schwere Fernkampfaffen (GE)			2	

WISSENSFERTIGKEITEN

WISSENSFERTIGKEITEN	BERUF?	RANG	BASIS	RANG
Allgemeinbildung (IN)	Ja	3	3	
Altes Wissen (IN)	Ja	3	3	
Außerer Rand (IN)			3	
Kernwelten (IN)	Ja	3	3	
Unterwelt (IN)			3	
Xenologie (IN)			3	
Sonstige:				

EIGENE FERTIGKEITEN

Sprachen (IN)			3	
Kybernetik (IN)			3	

WAFFEN

WAFFE	FERTIGKEIT	AUFRÜSTUNG	/ AP	REICHWEITE	SCHADEN/KRITISCH	EIGENSCHAFT
Fäuste	Handgemenge			Nahkampf	3 / 5	
Hold-Out Blaster	leichter Fernkampf		0 / 1	kurz	5 / 4	

CHARAKTERBOGEN

EP GESAMT

VERFÜGBARE EP

MOTIVATIONEN

ART: <u>Freiheit</u> Kämpft für die Freiheit von Sklaven insbesondere Wookiees	ART: _____ _____
---	---------------------

VERPFLICHTUNGEN

ART: <u>Kopfgeld</u> Auf Grabow wurde vom Imperium ein Kopfgeld ausgesetzt	ART: _____ _____
AUSMASS: <u>20</u>	AUSMASS: _____ _____

GRUPPENVERPFLICHTUNGSWERT: _____

CHARAKTER-BESCHREIBUNG

GESCHLECHT: männlich

ALTER: Unbekannt

GRÖSSE: 2,10 m

STATUR: imposant

HAARE dunkelbraun

AUGEN: braun

BESONDERE MERKMALE:
mehrere Haarzöpfe im Gesicht

KRITISCHE VERLETZUNGEN

SCHWEREGRAD:	FOLGEN:

CREDITS **50**

Belastung **8/4**

AUSRÜSTUNG

WAFFEN & PANZERUNG

Panzerplatten (1) (A1) (AP 0/1)
Hold-Out Blasterpistole (1) (AP 0/1) 1

PERSONLICHE AUSRÜSTUNG

Handkomlink (0) 1
Medikit (2) 1

TALENTE UND SONDERFERTIGKEITEN

NAME	SEITE	ZUSAMMENFASSUNG
↳ Raserei (P)	53	↳ +1 Schaden bei Handgemenge/Nahkampf nach erlittener Wunde; +2 Schaden nach erlittenem krit.
↳ Arzt 1 (P)	132	↳ heilt nach gelungener Medizinprobe 1 Wunde zusätzlich pro Talentrang
↳ Entschlossenheit 1 (P)	135	↳ wenn du unfreiwillig Erschöpfung erleidest, erleidest du pro Talentrang 1 Erschöpfung weniger (min. 1)
↳ Nervendruckpunkt (A)	139	↳ beim Angriff mit Fäusten kannst du Erschöpfung statt Schaden verursachen
		↳ + Erschöpfung, in Höhe deines Rangs in Medizin
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳
		↳

SPRACHKENNTNISSE

Sprache	3	2	1	Verst.	3	2	1	Spr.
Basic	+++	+++	+++	JA	---	---	---	NEIN
Huttisch					---	---	---	NEIN
Syyriwook	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
Twil'eki					---	---	---	NEIN
Lekku					---	---	---	NEIN
Aqualish					---	---	---	NEIN
Binär (Astromech)					---	---	---	NEIN
Bith					---	---	---	NEIN
Bocce					---	---	---	NEIN
Bothanisch					---	---	---	NEIN
Dosh					---	---	---	NEIN
Duresse					---	---	---	NEIN
Gammoreanisch					---	---	---	NEIN
Geonosianisch					---	---	---	NEIN
Gunganisch					---	---	---	NEIN
Jawaese					---	---	---	NEIN
Kubazi					---	---	---	NEIN
Mando'a					---	---	---	NEIN
Nikto					---	---	---	NEIN
Rodianisch					---	---	---	NEIN
Sullustanisch					---	---	---	NEIN
Tuskisch					---	---	---	NEIN

Kolonist: Arzt-Talentbaum

Berufsfertigkeiten: **Charme, Führungsqualität, Straßenwissen, Täuschung, Verhandeln, Wissen (Allgemeinbildung), Wissen (Altes Wissen), Wissen (Kernwelten).**

Zusätzliche Berufsfertigkeiten des Arztes: **Coolness, Medizin, Widerstandskraft, Wissen (Allgemeinbildung).**

AKTIV

PASSIV



SPIELTIPPS FÜR GRABOW

- Du machst deine Patienten nervös, aber du verbindest die traditionelle Medizin deines Volkes mit der fortschrittlichen Technologie der Galaxis zu höchster Effizienz.
- Wie alle Wookiees wirst du dem Ruf nach einem aufbrausendem Temperament und roher Gewalt gerecht obwohl du Arme lieber brechen würdest als sie auszureißen, da du sie danach wieder zusammenflicken kannst.
- Du bist es gewohnt unter Stress zu stehen, so dass es dir nicht so viel aus macht wie anderen. Wirst du jedoch verletzt, werden deine Angriffe noch tödlicher,

Notizen

GRABOWS GESCHICHTE

Grabow wuchs als Student bei den Heilern seines Clans auf. Als die Separatisten und ihre trandoshanischen Verbündeten versuchten seinen Heimatplaneten zu unterwerfen, kümmerte sich Grabow um die Wunden seiner Kameraden - Wookies wie auch Klontruppen - in der Schlacht um Kashyyyk.

Nach dem Zusammenbruch der Republik wurde er, wie der Rest seiner Spezies versklavt um dem Imperium zu dienen.

Es gelang ihm zu entkommen, doch auf seine erfolgreiche Gefangennahme und Auslieferung wurde ein Kopfgeld ausgesetzt.