

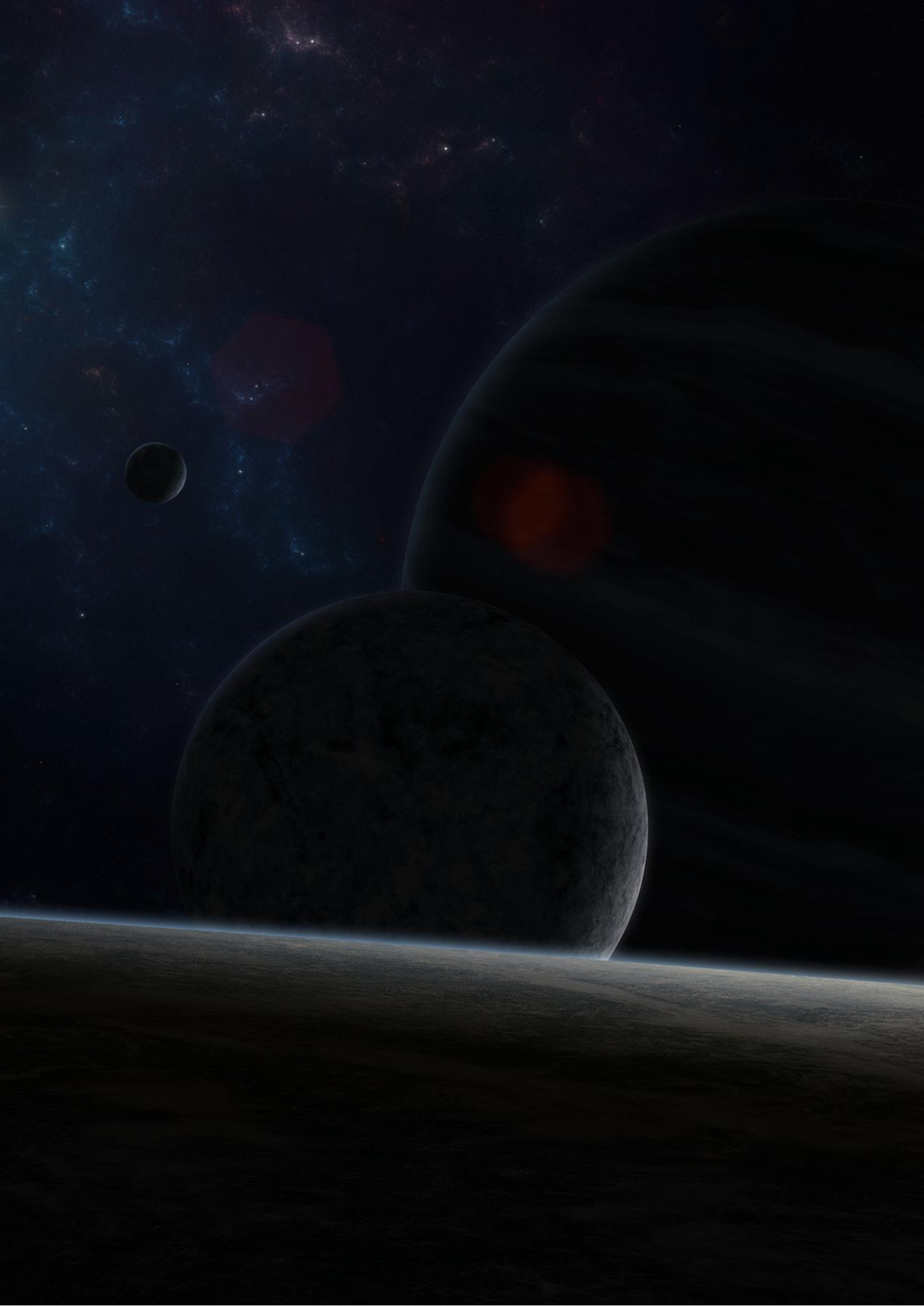
**STAR WARS**  
**AM RANDE DES**  
**IMPERIUMS**

**ZAHLTAG**



**ABENTEUER SKRIPT**

**STAR  
WARS**  
ROLEPLAYING









STAR WARS  
**AM RANDE DES  
IMPERIUMS**

ROLLENSPIEL



ABENTEUERBUCH

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>Einleitung</b>	1	Schlafquartiere	27
Zusammenfassung	1	Quartier des Chefs	27
<b>Ein Hutte und sein Auftrag</b>	4	Schleusenraum	28
Die SCs kommen ins Spiel	5	Büro	30
Bargos Herrenhaus	5	Umkleide	31
Die Audienz bei Bargos dem Hutt	7	Lagerhalle und Lastenaufzug	33
Immer wieder Ärger mit dem Gamorreaner	8	Landeplattform B	33
<b>Unerwartete Verhältnisse</b>	11	Werkstatt	34
Oridiumabbau	12	Eingang zu den Minenschächten	35
Die neue Droidenrechtebewegung	12	Minenkomplex (Karte)	38
Droidenrevolutionäre	13	Der Weg in die Minenschächte	39
Sonstige Droiden	19	Die Wegstation	39
Die Minenarbeiter	20	EV-8D3S nächster Schritt	42
Ankunft in der Mine	20	<b>Flucht mit Hindernissen</b>	<b>43</b>
Sturmschutzkuppel und ihre Generatoren	21	Konfrontation mit den Droiden	44
Vorwort zu den Handlungsschritten	22	Jagd nach dem Ausguck	46
Der Countdown	22	Bargos Geld eintreiben	46
Das Hauptgebäude	23	Die Rückkehr zu Bargos	48
Landeplattform A	24	EP-Belohnung	48
Empfangsraum	25	<b>Erzfeinde – Ein Leitfaden für den SL</b>	<b>50</b>
Kantine	26	Die Wahl des Erzfeindes	51
Speisekammer	26	Entwicklung eines Erzfeindes	54
Pausenraum	27	Fortschritt auf der Erzählerebene	55

## CREDITS

Fantasy Flight Games

<https://www.fantasyflightgames.com/en/index/>  
Ulisses

<http://www.ulisses-spiele.de/>

Design und Ergänzung von Norcon  
<http://turamarth.de/starwars/forum/>

Version: 3.5

Alle Rechte liegen bei Fantasy Flight Games, Ulisses und Disney.  
Dies ist ein Fanmade-Projekt, mit dem kein kommerzieller Profit verfolgt wird.

