



# SPRACHKENNTNISSE

In Star der Star Wars Galaxis gibt es unzählige verschiedene Sprachen. FFG hat aber leider für ihr Rollenspiel keine genauen Regeln zum Erlernen und verstehen von Sprachen mitgeliefert. Daher habe ich mir ein eigenes, eigentlich ganz einfaches System überlegt, wobei ich mich der Einfachheit halber auf die gesprochene Sprache beschränkt habe.

Dabei unterscheide ich in „verstehen“ und „sprechen“.

Beispiel: Ein Wookiee kann sehr wohl Basic verstehen, es aber aufgrund seiner Anatomie nicht sprechen. Bei einem Menschen ist es beispielsweise genau umgekehrt. Er kann Shyriiwook durchaus verstehen, aber aufgrund seiner Anatomie nicht sprechen.

## GRUNDKENNTNISSE

Jeder Charakter bekommt einen Bogen „Sprachkenntnisse“, auf dem zunächst seine Grundkenntnisse eingetragen werden. Hier mal als Beispiel Lowhrrick aus dem **Einsteigerset** zu **AM RANDE DES IMPERIUMS**.

SPRACHE	Lernfeld			Disziplin	Lernfeld			Disziplin
	3	2	1	Verst.	3	2	1	Spr.
<b>Basic</b> (Amtssprache der Galaxis)	+++	+++	+++	JA				NEIN
<b>Huttisch</b> (nach Basic die verbreitete Sprache)	+++	+++	+++	JA				NEIN
<b>Shyriiwook</b> (Sprache der Wookiees)	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
<b>Twí'leki</b> (Muttersprache der Twí'lek)								NEIN
<b>Lekku</b> (Sprache der Twí'lek mit den Lekku)								NEIN

Lowhrrick kann Basic, Huttisch (aufgrund seiner Tätigkeiten bei Teemo) und Shyriiwook verstehen, daher wird bei ihm bei der Disziplin „Verst.“ bei diesen Sprachen „JA“ eingetragen. Zudem kann er Shyriiwook sprechen, weswegen bei ihm bei der Disziplin „Spr.“ bei Shyriiwook „JA“ eingetragen wird. Da er aufgrund seiner Anatomie keine anderen Sprachen außer Shyriiwook sprechen kann, wird bei ihm bei allen anderen Sprachen bei der Disziplin „Spr.“ „NEIN“ eingetragen und die Lernfelder 3-1 ausgegraut oder durchgestrichen. Damit sind die Grundkenntnisse für Lowhrrick eingetragen.

Als Vergleich dazu noch die Grundkenntnisse von Oskara:

SPRACHE	3	2	1	Verst.	3	2	1	Spr.
<b>Basic</b> (Amtssprache der Galaxis)	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
<b>Huttisch</b> (nach Basic die verbreitete Sprache)	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
<b>Shyriiwook</b> (Sprache der Wookiees)	+++	+++	+++	JA				NEIN
<b>Twí'leki</b> (Muttersprache der Twí'lek)	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA
<b>Lekku</b> (Sprache der Twí'lek mit den Lekku)	+++	+++	+++	JA	+++	+++	+++	JA

## SPRACHE LERNEN

Zum Lernen von Sprachen gibt es eine eigene Fertigkeit „Sprachkenntnisse (IN)“. Ihr liegt die Eigenschaft „Intelligenz“ zugrunde und sie kann nach den normalen Regeln für Fertigkeiten trainiert werden.

Möchte ein Spieler nun eine neue Sprache lernen, benötigt er eine Person, von der er diese lernen kann. Dies geht beispielsweise in einem Gespräch. Möchte ein Charakter z. B. Aqualish lernen, unterhält er sich mit einem Aqualishaner. Dieser spricht mit ihm Aqualish und der SC würfelt eine „Sprachkenntnisse“-Probe, ob er es versteht, bzw. versucht Aqualish zu sprechen und würfelt eine „Sprachkenntnisse“-Probe, ob dies gelingt. Hier kommen nun die Lernfelder 3-1 auf dem „Sprachkenntnisse“-Bogen zum Einsatz. Sie geben an, wie hoch die Schwierigkeit ist.

3 = schwer

2 = mittelschwer

1 = leicht

Man startet das Lernen immer bei 3, also schwer. Die Würfel können nach den normalen Regeln für die Veränderung des Würfelpools verändert werden. Es darf auch auf den Machtpool zurückgegriffen werden.

☉ zählt als Erfolg, gewährt bei der nächsten Sprachkenntnisse-Probe ein 

☺ gewährt bei der nächsten Sprachkenntnisse-Probe ein 

☼ fügt bei der nächsten Sprachkenntnisse-Probe ein hinzu 

☹ Man hat etwas falsch verstanden bzw. ausgesprochen, das wie eine Beleidigung klingt

Besteht der SC die Probe, wird ein Plus, Sternchen, X oder anderes Symbol im entsprechenden Lernfeld bei dieser Sprache (sprechen oder verstehen, je nachdem was zutrifft) eingetragen um zu markieren, dass man einen (weiteren) Erfolg in diesem Lernfeld hat. Sobald man 3 Erfolge in einem Lernfeld hat, ist dieses abgeschlossen. Hat man in allen 3 Lernfeldern einer Sprache 3 Erfolge, hat man diese Sprache gelernt und kann sie nun ohne Würfeln sprechen/verstehen und man darf zur Markierung dessen ein „JA“ in das Feld dieser Disziplin eintragen.

Um Sprachen nicht übernatürlich schnell lernen zu können, ist das Lernen allerdings auf 2 Erfolge pro Tag und Disziplin begrenzt. Somit dauert es mindestens 5 Tage um eine Sprache zu lernen.