

STAR WARS

ZEITALTER DER BOTHANER

ES GIBT SIE DOCH!



(Verbothaner) Inhalt aus dem Zeitalter der Rebellion Grundregelwerk

BOTHANER

Als Meister der Manipulation und im Sammeln von Daten sind Bothaner exzellente Spione und Diplomaten. Obwohl es vielleicht unfair ist, sie allgemein als unseriös zu charakterisieren, ist es in der Regel unklug zu vergessen, dass die meisten Bothaner in dem Glauben aufgezogen wurden, ihre eigenen Interessen wären das einzig Wahre.

Physiologie: Bothaner sind zweibeinige Humanoide, die durchschnittlich 1,50 bis 1,60 Meter groß werden und aus der menschlicher Sicht eine interessante Mischung aus Katzen-, Pferde- und Hundezügen besitzen. Mit ihren ausrichtbaren und überdimensionalen Ohren, einem feinem Geruchssinn in ihrer schmal zulaufenden Schnauze und ihren Augen, die in einem viel größeren Bereich fokussieren können als die eines durchschnittlichen humanoiden, sind Bothaner äußerst effizient darin die Fülle an Informationen aufzunehmen, nach denen sie sich instinktiv sehnen. Dank ihrer zierlichen Figur ist es ihnen möglich an Orte zu gelangen, die Menschen (und größeren Wesen) unzugänglich sind. Bothaner besitzen außerdem eine einzigartige Art der Kommunikation, die beinhaltet, dass sie ihr Fell in gewissen Mustern sträuben, die andere Bothaner verstehen können. Obwohl sie zwar Schuhe tragen können, haben Bothaner Hufe statt Füßen und beide Geschlechter verfügen über einen herunterhängenden Bart an der Schnauzenspitze.

Gesellschaft: Obwohl der Planet Bothawui offiziell neutral im Konflikt zwischen dem Imperium und der Allianz ist, (und tatsächlich gibt es viele Bothaner, die ihren persönlichen Gewinn auf beiden Seiten finden) wissen die oberen Ränge der Allianz, dass das Galaxieumspannende Bothanische Spionagenetzwerk aktiv dafür arbeitet, Allianz-Interessen voranzutreiben. Nichtsdestotrotz spielt die Führung von Bothawui dieses Spiel sehr vorsichtig mit beiden Seiten und irgendwie funktioniert es; Geheimdienstoperationen sowohl von der Allianz als auch vom Imperium nutzen den Planeten für geheime Zwecke und halten ihn aus der Schusslinie des Konflikts.



Trotz ihrem Ruf, gierig und verschlagen wie Hutten zu sein, sind Bothaner größtenteils moralische Wesen. Jedoch entspringt ihre Moral einem Verhaltenskodex, den sie „Den Weg“ nennen, der lehrt, dass das Streben nach Macht und Einfluss richtig und notwendig ist. Für Bothaner ist Geld nur ein Mittel zum Zweck; die Dinge so zu beeinflussen, dass sie ihre Ziele widerspiegeln ist letztlich das Weg, das es zu beschreiten gilt. Bothaner suchen sich dieses Ziel – mitunter auch ein nobles – mit Bedacht. Letztlich ziehen sie einfach Manipulationen und Intrigen dem Gebrauch von Gewalt vor, um ihr Ziel zu erreichen.

Heimatswelt: Bothawui ist eine Welt im Mittleren Rand, mit gemäßigttem Klima und vielfältigen Landschaften. Bothawui ist kosmopolitisch und fortgeschritten, sowie reich an natürlichen Ressourcen, Landwirtschaft und Industrie. Es ist außerdem das Zentrum eines von Bothanern dominierten Sektors.

Sprache: Die gesprochene Form der bothanischen Sprache ist Bothanisch, dagegen heißt die geschriebene Form Botha. Sie haben eine dritte Form der Kommunikation, Wrendui genannt, die allein auf dem Sträuben ihres Fells basiert. Obwohl der grundlegende Gebrauch dieser Fellmuster nur Emotionen ausdrückt, haben sich viele Formen von Wrendui entwickelt (zwischen denen beliebig gewechselt werden kann) um in komplexeren Formen miteinander zu kommunizieren. Hochrangigen Nicht-Bothaner im Bothanischen Spionagenetzwerk werden einige dieser Formen beigebracht, aber nur ein Bothaner kann sie alle kennen.

Leben in der Allianz: Nicht überraschend fühlen sich Bothaner sowohl hingezogen und als auch ermutigt dazu, Rollen einzunehmen, die von ihren Fähigkeiten bezüglich Wissen, Daten und Manipulation profitieren. Diplomat und Spion sind ideale Berufe für viele Bothaner, mit Pflichten wie Spionage, Gegenspionage und politischer Unterstützung fördern sie ihre Natur. Die meisten Allianzführer verstehen, dass Bothaner wahrscheinlich alles, wovon auch immer sie Kenntnis erlangen, nehmen und es über das Spionagenetz verbreiten; Diese Rebellen akzeptieren das als Preis um Zugang zu den gleichen Ressourcen zu erhalten.

BEGABUNGEN



- **Wundenlimit:** 10 + Stärke
- **Erschöpfungslimit:** 11 + Willenskraft
- **Start-Erfahrungspunkte:** 100 EP
- **Sonderfähigkeiten:** Bothaner beginnen das Spiel mit einem Rang in Straßenwissen. Sie dürfen Straßenwissen bei der Charaktererschaffung dennoch nicht über 2 steigern. Außerdem beginnen sie mit einem Rang in dem Talent Sicheres Auftreten.

DER MITTLERE RAND

BEKANNTE ORTE

Bothawui: Bothawui ist die Heimatwelt der Bothaner und des Bothanischen Raumes. Manche glauben, dass das Bothanische Spionagenetzwerk zu Frieden und Stabilität im Mittleren Rand beiträgt. Offiziell ist Bothawui neutral im Galaktischen Bürgerkrieg, eine Position, die durch den erstaunlich sanften Umgang des Imperators mit den Bothanern ermöglicht wird. Jedoch heißt das Spiel mit den Bothanern Intrige; ihr Spionagenetzwerk dient im Geheiemen den Rebellen, ihnen Informationen über praktisch jeden Aspekt des Imperiums zu übermitteln. Die Informationen reichen von banalen bis hin zu hochgeheimen Berichten über neue Schiffe, imperiale Aktivitäten und dem ranghöchsten Personal in der imperialen Führung.



ANDERE BEKANNTE ORTE

BOTHAN-RAUM

Der Bothan-Raum ist eine verbündete Region im Mittleren Rand und umfasst rund 150 bewohnte Systeme, hauptsächlich bothanische Kolonien. Regiert wird es vom Bothaner-Rat und den bothanischen Clänen. Auch unter dem Imperium gilt das Gebiet weiterhin als verbündete Region, wird jedoch streng überwacht und muss sich imperialen Anord-

nungen beugen. Trotzdem unterstützen die Bothaner die Rebellion und erlauben ihnen mit begrenztem Schutz auch im Bothan-Raum zu operieren. Das bothanische Spionagenetz hilft dabei die Anwesenheit der Rebellen zu verschleiern, da jede Verbindung zwischen den Bothanern und der Rebellion sehr wahrscheinlich imperiale Vergeltungsmaßnahmen nach sich ziehen und den Status als verbündete Region gefährden würde.

DIE REBELLENALLIANZ

BOTHANISCHER SPION

Für die meisten Bothaner sind Informationen das Ein und Alles. Im Galaktischen Konflikt verkaufen sie diese an beide Seiten. Da sie offiziell neutral sind, hat sie das Imperium größtenteils unbehelligt gelassen. Allerdings gibt es im Geheiemen wachsende Gruppierungen, die das Unterstützen der Rebellion für den einzig richtigen Weg halten. Mit ihrer Affinität für Hinterzimmer-Politik haben sich die Bothaner mühelos der Spionage zugewendet und damit dem

Imperium einige Schwierigkeiten bereitet. Es ist das Bothaische-Spionage-Netzwerk, das letztlich die Pläne für den zweiten Todesstern sichert und der Allianz die Möglichkeit verschafft, dem Imperium einen verheerenden Schlag zuzufügen.

1 STÄRKE	2 GEWANDTHEIT	3 INTELLIGENZ	3 LIST	2 WILLENSKRAFT	3 CHARISMA
ABSORPTION 1	WUNDENLIMIT 12	ERSCHÖPFRUNSLIMIT -	NIV. VERTEIDIGUNG -		

Fertigkeiten: Computertechnik 1, Infiltration 2, Straßenwissen 1, Täuschung 2

Talente: keine

Sonderfähigkeiten: keine

Ausrüstung: Leichte Blasterpistole (Fertigkeit: Fernkampfaffen; Schaden: 5; Kritisch: 4; Reichweite: mittel; Betäubungsmodus), verschlüsseltes Datapad, abhörsicherer Kommunikator



STAR WARS

ZEITALTER

DER BOTHANER

ROLLENSPIEL

Es war einmal in unserer Zeit in einem
weit, weit bekannten Fandome...

Ein Kontinuitätenkrieg spaltet die Star Wars Galaxis. Das Disney Imperium herrscht mit bürokratischer Stärke und einem Regime der Unterdrückung über Millionen Star Wars Fans in dutzenden von Ländern. Unzählige Fans aus verschiedensten Bevölkerungsschichten legen sich aller Widrigkeiten zum Trotz mit ihren Unterdrückern an und kämpfen für die Freiheit der Star Wars Legends Galaxis.

Schließe dich der Rebellion an und beginne dein eigenes Abenteuer im Star Wars Legends Universum mit der Star Wars: Zeitalter der Bothaner Ergänzung zum Grundregelwerk zu Zeitalter der Rebellion. Diese Ergänzung vervollständigt dein bereits gekauftes Grundregelwerk und ermöglicht es dir, die beliebte Rasse der Bothaner aus dem Star Wars Legends Universum zu spielen. Stelle dich der Unterdrückung der Fans durch Disney entgegen und befreie als Bothaner das Star Wars Legends Universum.

Diese Ergänzung enthält:

- Die Bothaner aus dem Star Wars Legends Universum als spielbare Spezies für deine Zeitalter der Rebellion Kampagne.
- Eine Kurzbeschreibung des Planeten Bothawui, der Heimatwelt der Bothaner.
- Eine Kurzbeschreibung des Bothan-Raums.
- Das zusätzliche Widersacher-Profil eines Bothanischen Spions.

